

FICHA TÉCNICA

PRODUCTO

BOTIQUIN PRIMEROS AUXILIOS NECESER

PRESENTACIÓN

El botiquín de primeros auxilios es un conjunto de suministros médicos y herramientas básicas utilizadas para proporcionar atención inmediata en caso de lesiones menores o emergencias médicas.

COMPOSICIÓN

- Alcohol 70° de 250 ml 1 unidad
- Agua oxigenada de 250 ml 1 unidad
- Gasa esterilizada 10 x 10 cm. 01 paquete
- Apósitos esterilizados 10 x 10 cm. 01 paquete
- Esparadrapos 2.5 x 5 cm. 01 rollo
- Vendas elásticas 3x5 01 unidad
- Venda elástica 4 x 5 02 unidad
- Bandas adhesivas (curitas) 10 unidades
- Guantes descartables 01 caja x 100
- Termómetro de mercurio 01 unidad
- Jabón antiséptico 01 unidad
- Tijera punta roma 01 unidad
- Pinza 01 unidad
- Cinta adhesiva quirúrgica 01 rollo
- Colirio 01 unidad
- Sal de fruta o Andrews 05 unidades
- Crema para quemaduras Sulfanil 01 unidad
- Crema para golpes Hirudoid 01 unidad
- Algodón 100 gr.

MODO DE EMPLEO

- Identifique y evalúe la lesión o emergencia médica.
- Seleccione los suministros necesarios del botiquín para brindar atención adecuada.
- Siga las instrucciones de uso de cada producto según sea necesario.
- Proporcione cuidados de primeros auxilios hasta que llegue ayuda médica profesional, si es necesario.

PRECAUCIONES

- Mantenga el botiquín fuera del alcance de los niños.
- Verifique regularmente la fecha de vencimiento de los productos y reemplace aquellos que estén vencidos. Limpie y desinfecte los suministros después de cada uso.
- Consulte a un profesional de la salud para obtener instrucciones específicas sobre el uso de los productos en caso de emergencia.



CARACTERÍSTICAS

- Contiene una variedad de suministros médicos para tratar lesiones menores y emergencias médicas.
- Portátil y compacto para facilitar su transporte y almacenamiento en el hogar, el automóvil, la oficina o durante actividades al aire libre.
- Ideal para uso en el hogar, viajes, camping, senderismo, deportes y otras actividades recreativas.
- Material de Tela Drill con refuerzo
- Color Rojo